

CANDY QUEEN

Pour 2 joueurs – À partir de 8 ans – 10 minutes

Un jeu abstrait compétitif de Guillaume PNP

But du jeu

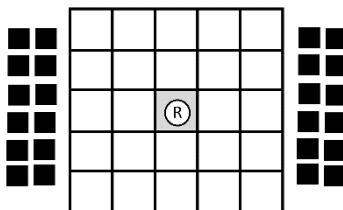
- L'objectif de chaque joueur est simple : réussir à bloquer son adversaire.

Matériel

- 1 règle du jeu.
- 1 plateau de 5 x 5 cases.
- 25 pions (1 reine et 24 bonbons).

Mise en place

- Posez le plateau au centre de la table.
- Posez la reine sur la case centrale du plateau.
- Posez les 24 bonbons à côté du plateau.

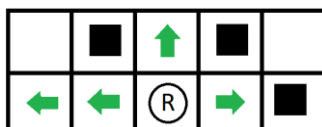


Déroulement de la partie

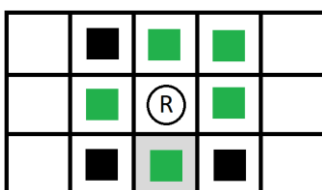
- Le joueur le plus jeune commence la partie.
- Pendant son tour, il va déplacer la reine et poser 2 bonbons sur le plateau.
- Ensuite les joueurs jouent à tour de rôle jusqu'à la fin de la partie.

Déroulement d'un tour de jeu

1. Le joueur déplace la reine.
 - Elle se déplace d'autant de cases qu'elle le souhaite en ligne droite (verticale, horizontale ou diagonale).
 - Elle ne peut pas aller sur les cases occupées par des bonbons. Elle ne peut pas sauter au-dessus d'une case.



2. Le joueur pose deux bonbons sur deux cases vides adjacentes à la reine.
 - Il peut poser des bonbons sur toutes les cases adjacentes à la reine (verticales, horizontales ou diagonales).
 - Il ne peut pas y avoir plus d'un bonbon par case.



3. Si le joueur a pu réaliser ces deux actions, le joueur suivant joue. Sinon, il perd immédiatement la partie.