

**Titre:** Dream team

**Catégorie:** party game pour adultes

**Forces du jeu:**

- nostalgie des années 1980-1990-2000
- absurdité des défis
- superdéfis amusants
- jeu combinant chance (tirage au sort des personnages et des pouvoirs), stratégie (quel personnage jouer à quel moment), bluff (il est possible de ne pas jouer des cartes fortes avant le 3ème tour) et interactions (superdéfi)
- décalage entre les personnages réels et les illustrations

**Nombre de joueurs:** entre 3 et 5 joueurs

**Durée du jeu:** entre 30 minutes et 1 heure en fonction du nombre de joueurs

**Catégorie:** party game pour adultes

**Composition du jeu:**

- 3 types de cartes:
  - 60 cartes “Dream Team”
  - 30 cartes “Superpouvoir”
  - 60 cartes “Même pas cap”
  - 10 cartes “Collier en or qui brille”

**Principe et but du jeu:**

Dans ce jeu, tous les joueurs doivent réaliser les défis proposés sur les cartes “Même pas cap”.

Pour qu’un joueur gagne le défi, il faut disposer de la quantité maximale de la “qualité” indiquée sur la carte “Même pas cap”: Aware, Bogoss et Musclor.

En cas d’égalité lors du défi, les participants ex-aequo réalisent le superdéfi indiqué par la carte “Même pas cap” à l’issue duquel est désigné un vainqueur.

Le jeu est découpé en 3 étapes : casting “Qui veut devenir la nouvelle star?”, entraînement “Toutouyoutou” et missions impossibles “Si vous l’acceptez...”. En fonction de l’étape, le vainqueur gagner une récompense spécifique.

Le gagnant à l’issue des 3 étapes est celui qui a remporté le maximum de cartes “Colliers en or qui brille”.

**3 étapes:**

- Casting “Qui veut devenir la nouvelle star?” :
  - nombre de tours = 2 x nombre de joueurs
  - objectif : recruter de nouveaux membres pour la Dream Team
  - lot à chaque tour: une carte “Dream team” supplémentaire à prendre dans la pioche
- Entraînement “Toutouyoutou”:

- nombre de tours = 2 x nombre de joueurs
- objectif: obtenir des superpouvoirs
- lot à chaque tour: une carte "Superpouvoir" supplémentaire à prendre dans la pioche
- Missions impossibles "Si vous l'acceptez...":
  - nombre de tours = 2 x nombre de joueurs
  - objectif: obtenir un maximum de cartes "Collier en or qui brille"
  - lot à chaque tour: une carte "Collier en or qui brille"

### **Mise en place:**

Chacun des joueurs reçoit **10** cartes "Dream Team".

Les autres cartes "Dream Team" constituent la pioche.

### **Déroulement:**

Chaque tour se déroule comme suit:

- une carte "Même pas cap" est déposée face visible au centre des joueurs.
- chacun des joueurs choisit le personnage "Dream team" qui va tenter de réaliser le défi. Pour l'étape 3, le personnage peut être amélioré grâce à un superpouvoir (maximum un par défi).
- Tous les joueurs déposent leur personnage (et leur superpouvoir le cas échéant) au centre du jeu.
- Le personnage (et son éventuel superpouvoir) qui a le plus grand nombre de points dans la qualité demandée par la carte "Même pas cap" remporte le défi.
- En cas d'égalité, les joueurs à départager doivent réaliser chacun leur tour le super défi.
- Parmi les joueurs qui n'ont pas participé au superdéfi, le joueur qui a le personnage dont le nom est le premier dans l'ordre alphabétique désigne le vainqueur.
- Le joueur, qui gagne le défi (ou le superdéfi), remporte un lot différent en fonction de l'étape du jeu.
- La carte "Même pas cap" qui vient d'être jouée est défaussée.
- Les personnages (et leur superpouvoir le cas échéant) ne peuvent plus être joués avant le début de l'étape suivante.

### **Cartes "Dream team":**

Chacun des personnages est basé sur un personnage de fiction ou réel dont il faudra s'inspirer pour l'illustration. La déformation du nom initial doit être utilisée comme déformation dans l'illustration (ex: Chuck Norisk doit être représenté en Chuck Norris peureux).

<b>Index</b>	<b>Inspiration</b>	<b>Personnage</b>	<b>Aware</b>	<b>Bogoss</b>	<b>Musclor</b>
1	Chuck Norris	Chuck Norisk	0	0	10
2	Ryu	Rylou	0	0	10

3	Rambo	Rimbo	0	0	9
4	Hulk	Heurk	0	0	9
5	Rick Hunter	Rick Hunted	0	0	8
6	Sub-zero	Sur-zéro	0	0	8
7	Ash	Ashish	0	0	7
8	Gladiator	Glandator	0	0	7
9	Musclor	Musclordinaire	0	0	6
10	Léon	Léonne	0	0	6
11	Machete	Machouette	0	0	5
12	Rocky	Rocko	0	0	5
13	Hannibal Lecter	Cannibal Lecter	0	0	4
14	James West	James Owest	0	0	4
15	Albator	Albattu	0	0	3
16	Rahan	Rahanhan	0	0	3
17	Reno Raines	Reno Reine	0	0	2
18	Buffy	Bouffie	0	0	2
19	Mitch Buchannon	Mitch Buchanonne	0	0	1
20	Capitaine Flam	Capitaine Flemme	0	0	1
21	Marsupilami	Marsépilami	0	10	0
22	Magnum	Minimum	0	10	0
23	Keyser Söze	Kaiser Saucé	0	9	0
24	Godzilla	Godzippo	0	9	0
25	Madame Doubtfire	Madame J'ai un doute	0	8	0
26	Dr Benton	Br Benthon	0	8	0
27	Tabatha Cash	Tabatha Couche	0	7	0
28	James Bond	RayMonde	0	7	0
29	Austin Powers	Austin Powerless	0	6	0

30	Jeanne et Serge	Jeanne sans Serge	0	6	0
31	Princesse Sarah	Princesse Sahara	0	5	0
32	Nicky Larson	Nicky Larsen	0	5	0
33	Tex Avery	Tex Averell	0	4	0
34	J.R. Ewing	J.R Xwing	0	4	0
35	M. Propre	M. Sale	0	3	0
36	OSS117	OSS118.218	0	3	0
37	Mario	Mariole	0	2	0
38	Lady Oscar	Lady Gagar	0	2	0
39	Starky	Starkilt	0	1	0
40	Ulysse 31	Ulysse 69	0	1	0
41	Serge Karamazov	Serge Karamazob	10	0	0
42	Rémi sans famille	Rémi sans amis	10	0	0
43	Elliot le dragon	Elliot le dragueur	9	0	0
44	Les frères Bogdanoff	Les frères Poliakov	9	0	0
45	Oui-Oui	Non-Non	8	0	0
46	Looping	Douxdingue	8	0	0
47	Jedi	Jeudi	7	0	0
48	Inspecteur Gadget	Inspecteur Fidget	7	0	0
49	MacGyver	MacBurger	6	0	0
50	Rain man	Pluie Mec	6	0	0
51	Joker	Jolicoeur	5	0	0
52	Scooby doo	Scooby Doudou	5	0	0
53	The Big Lebowski	Le Petit Lebowski	4	0	0

54	The Mask	Le Mac	4	0	0
55	Picsou	PisQueSaoul	3	0	0
56	Taz	Tazer	3	0	0
57	Beetlejuice	Jus de scarabée	2	0	0
58	Baloo	Balourd	2	0	0
59	Guizmo	Guizmomo	1	0	0
60	Flipper	Flippé	1	0	0

**Carte "superpouvoir":**

+ **aware (10)**

<b>Super pouvoir</b>	<b>Point aware en plus</b>
tournée de tequila	+3
intégrale de Martine	+2
brevet des collèges	+2
lunettes "cul de bouteille"	+1
dictionnaire Français - Argot	+1
couteau suisse	+1
mèche blonde	+1
ceinture noire de Sudoku	+1
cure d'oméga 3	+1
cheveu sur la langue	+1

+ **bogoss (10)**

<b>Super pouvoir</b>	<b>Point bogoss en plus</b>
coupe mulet	+3
slip kangourou	+2
moustache	+2
pantalouille	+1

chemise hawaï	+1
collier de vraies fausses dents de requin	+1
moquette sur le torse	+1
sac banane	+1
santiags en croco	+1
205 GTI	+1

+ Musclor (10)

<b>Super pouvoir</b>	<b>Point Musclor en plus</b>
sulfateuse	+3
tronçonneuse	+2
batte cloutée	+2
poing américain	+1
potion magique	+1
boîte d'épinard	+1
injection de testostérone	+1
Patator	+1
pistolet à eau	+1
bracelet de force en cuir clouté	+1

**Même pas cap:**

Il est possible de créer de nouvelles cartes "Même pas cap".

Index	Défi	Qualité	Super défi
1	Compter jusqu'à l'infini (2 fois)	Aware	Chanter "1,2,3" de Ricky Martin
2	Tromper mille fois mille personnes	Aware	Danser la carioca
3	Faire le SAM à une soirée open bar	Aware	Faire un rototo
4	Traduire Guerre et Paix en langage SMS	Aware	Dire "Trois gros rats gris dans trois gros trous ronds rongent trois gros croûtons ronds." le plus vite possible
5	Préparer de la morue au fraise	Aware	Remplir sa bouche de plus possible de biscuits apéritifs
6	Trouver du foin dans une aiguille	Aware	Gage au choix du maître du jeu
7	Comprendre Jean-Claude Van Damme	Aware	Raconter une blague belge
8	Ne pas s'endormir en regardant la dernière palme d'or à Cannes	Aware	Imiter la mort de Marion Cotillard dans Batman
9	Poser une colle à Google	Aware	Imiter le cri du renard
10	Lire le dictionnaire le plus vite possible	Aware	Faire une phrase contenant les mots suivants : cucurbitacée, lapsus, épistolaire.
11	Faire une copie de la Joconde	Aware	Dessiner le maître du jeu avec un crayon dans la bouche. Interdiction de se servir de ses mains
12	Laisser un message avant le bip sonore	Aware	Faire une fausse publicité pour un déodorant
13	Acheter la case départ au Monopoly	Aware	Imiter le maître du jeu

14	Gagner au puissance 4 en 3 coups	Aware	Citer le plus possible de nombres premier
15	Diviser par zéro	Aware	Faire une imitation d'une personne célèbre
16	Parler le braille	Aware	Imiter l'accent québécois
17	Dépasser un forfait illimité	Aware	Avoir une conversation téléphonique avec une célébrité décédée
18	Mettre au point une machine sachant jouer au bilboquet	Aware	Gage au choix du maître du jeu
19	Dire Schwarzkopf en verlan	Aware	Réciter l'alphabet à l'envers en moins de 40 secondes.
20	Trouver Ornicar	Aware	Épeler les mots : dithyrambique, peccadille, coquecigrue ou encore rhododendron.
21	Faire pleurer les oignons	Bogoss	Réciter un poème
22	Ecouter 123 fois de suite "Si j'avais un marteau"	Bogoss	Raconter une blague sur les blondes
23	Monter en bas	Bogoss	Simuler un orgasme
24	Faire loucher un cyclope	Bogoss	Jouer à "je te tiens, tu me tiens par la barbichette..."
25	Dire "Va voir là-bas si j'y suis et y être"	Bogoss	Dites au maître du jeu pourquoi vous le quittez.
26	Pisser face au vent sans se mouiller.	Bogoss	Faire reconnaître une chanson en sifflant uniquement.
27	Choper plus vite que Rick Hunter	Bogoss	Faire la grimace la plus moche jamais vue
28	Claquer une porte fermée	Bogoss	Simuler un baiser enflammé



29	Trouver tous les pokémons avec un téléphone fixe	Bogoss	Gage au choix du maître du jeu
30	Jouer à "action ou vérité" sans parler de cul	Bogoss	Faire un noeud de lacet ou de cravate avec des gants de ski/boxe
31	Faire un château de kart	Bogoss	Mimer une chorégraphie de Bollywood
32	Se faire dédicacer la bible	Bogoss	Faire la chorégraphie de Rabbi Jacob
33	Taguer le mur du son	Bogoss	Dessiner un mouton
34	Raconter une blague carambar drôle	Bogoss	Faire un poème en se servant du prénom du maître du jeu comme rime
35	Manger 5 fruits et légume par jour	Bogoss	Gage au choix du maître du jeu
36	Faire un bleu à un Schtroumph	Bogoss	Faire une blague en "schtrouphant" le plus de mot possible
37	Faire passer un moment inoubliable à un malade d'Alzheimer	Bogoss	Inventer une paraphilie
38	Retrouver le pain perdu	Bogoss	Trouver le plus rapidement possible un objet commençant par P dans la salle.
39	Cultiver un champ magnétique	Bogoss	Danser la tektonik
40	Faire un solo de Heavy Metal avec un ukulélé	Bogoss	Donner un concert de Air-guitare
41	Battre Chuck Norris au bras de fer	Musclor	Faire un bras de fer avec le maître du jeu
42	Se lécher le coude	Musclor	Toucher le bout de son nez avec sa langue
43	Etrangler avec un téléphone sans fil	Musclor	Boire un verre cul sec le plus vite possible
44	Faire tomber une tartine côté pain	Musclor	Jongler avec le plus

			d'objets possible
45	Couper un atome à mains nus	Musclor	Faire le plus de tours sur soi-même sans tomber
46	Applaudir d'une seule main	Musclor	Faire 10 pompes
47	Refaire le portrait de la Joconde	Musclor	Faire une déclaration d'amour de façon machiste au maître du jeu
48	Battre Nadia Comaneci en gym	Musclor	Faire une roulade / une galipette
49	Capter le yéti	Musclor	Faire un rire sadique
50	Faire le tour du monde en trottinette en 80 jours	Musclor	Tourner 10 fois rapidement sur soi-même et tenter de gagner le bout de la pièce sans vaciller
51	Toucher le soleil sans se brûler les ailes	Musclor	Gage au choix du maître du jeu
52	S'asseoir sur un feu	Musclor	Bras de fer
53	Enlever sa ceinture avec ses coudes	Musclor	Toucher son cou avec ses pieds
54	Faire du rodéo sur un taureau dopé à l'EPO	Musclor	Faire 10 abdos
55	Jouer à la roulette russe le chargeur plein	Musclor	Faire la roue
56	Marcher sur l'eau	Musclor	Imiter 5 expressions / émotions juste avec le visage, les autres devant les deviner
57	Casser des noix entre ses fesses	Musclor	Chanter « Like a virgin » accompagné d'une super chorégraphie
58	Casser 3 pattes à un canard	Musclor	Imiter un chien qui vient de trouver un jouet qui couine
59	Faire un tacle au babyfoot	Musclor	Gage au choix du

			maître du jeu
60	Remonter le terrain de foot dans Olive et Tom en moins d'un épisode	Musclor	Marcher d'un bout à l'autre de la pièce tout en louchant