



Pour 2 ou 4 joueurs de 14 ans et plus.
Temps de jeu 30 minutes

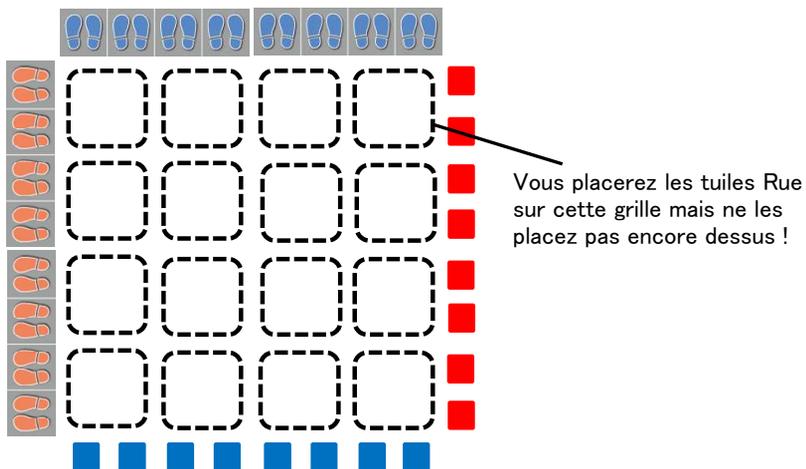
Contenu

16 Pions Piéton (8 rouges, 8 bleus)
30 tuiles Rue
4 tuiles Objectif (2 rouges, 2 bleues)

À 2 joueurs

Mise en place

Les joueurs choisissent les couleurs et décident qui joue en premier.
Mélangez toutes les tuiles Rue pour former une pioche face cachée.
Ensuite, placez les pions Piéton et les tuiles Objectif comme indiqué dans la figure ci-dessous – faites assez de place pour 16 tuiles de rue organisées en une grille de 4x4.



Comment jouer

Le jeu se compose de 2 parties –
la partie Construction puis la partie Traversée.

1. Partie Construction

Les joueurs prennent chacun leur tour la première tuile et la placent dans n'importe quelle case vide, face visible.

Lorsque les 16 cases sont remplies, le jeu passe à la partie suivante.

2. Partie Traversée

Les joueurs jouent chacun leur tour, faisant l'une ou l'autre des deux actions suivantes :

[A] Déplacement d'un piéton

Le joueur prend un de ses pions Piéton et le déplace selon les règles suivantes :

- * Le joueur choisit la couleur (noir ou blanc) ou la forme (cercle ou carré) de la case de départ, puis déplace son pion d'un nombre quelconque de cases sur des cases qui partagent la caractéristique choisie.
- * Vous ne pouvez pas vous déplacer sur une case où se trouve déjà un autre pion Piéton.
- * Vous ne pouvez pas terminer votre déplacement sur une tuile où se trouve déjà un autre piéton de la même couleur (c'est autorisé si un piéton d'une autre couleur se tient sur la tuile).
- * Il n'est pas permis de terminer votre déplacement sur une case juste devant la position de départ ou l'objectif d'un des pions de votre adversaire.

Remarque :

la première fois que le piéton se déplace, comptez comme s'il partait de la case juste devant lui.

Une fois que vous avez terminé devant votre objectif, vous pouvez avancer sur l'objectif. Ce piéton ne pourra pas aller plus loin.

[B] Construction d'une tuile Rue

Piochez la première tuile, et placez-la sur une autre tuile Rue déjà placée, en suivant ces règles :

- * Vous ne pouvez pas vous placer sur une tuile où se trouve un pion.
- * La tuile doit recouvrir complètement la tuile sous la tuile.
- * Vous ne pouvez pas placer une troisième tuile là où il y en a déjà deux.

S'il n'y a plus de tuiles Rue, cette action ne peut pas être réalisée.

Comment gagner

Lorsqu'un joueur a atteint le but avec 3 pions de plus que son adversaire, ou qu'il a réussi à atteindre le but avec ses 6 pions, il remporte la partie.

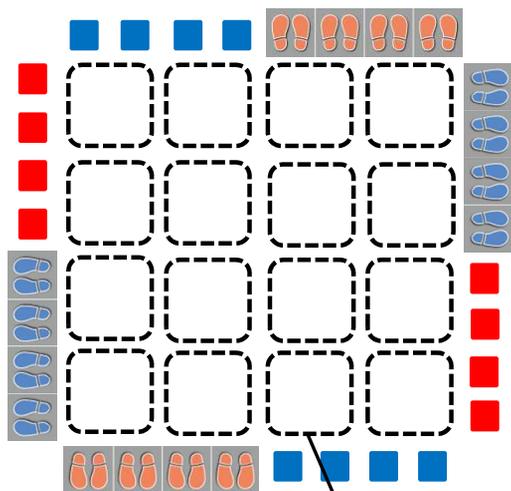
À 4 joueurs

Dans une partie à quatre joueurs, les joueurs joueront en 2 équipes, et certaines règles changeront.

Mise en place

Les joueurs d'une même équipe doivent se faire face. L'ordre des tours se fait dans le sens horaire à partir du premier joueur.

Installez les pions et les tuiles Objectif comme indiqué sur l'image.



Vous placerez les tuiles Rue sur cette grille mais ne les placez pas encore dessus !

Comment jouer

La partie Construction se fait de la même manière que dans les parties à 2 joueurs.

Pendant la partie Traversée, les seuls pions que vous pouvez déplacer de la position de départ à la première tuile sont les vôtres (pas ceux de votre coéquipier). Cependant, une fois qu'un pion est sur le plateau, les deux coéquipiers peuvent le déplacer.

Règle optionnelle

Une manière optionnelle de jouer est de ne pas commencer avec une partie Construction, mais d'aller directement à la partie Traversée. En utilisant cette règle, lorsque vous choisissez de construire une tuile Rue, vous pouvez la placer soit sur une case vide, soit sur une autre tuile Rue déjà placée.

En jouant avec cette règle optionnelle, il est préférable de changer la condition de victoire pour être "le premier à atteindre l'objectif avec 4 de ses pions" (et non plus 6).

Présenté par

Auteur : Yusuke Sato

Illustrations : Kawataro

Testeurs : Asozandaihunnka, Tetsuya Ikeda, Nanami Moegi, Ken Shoda
Kazuhide Takaumi, Kogekogedohonpo, Katsuya Kitano,
Yusuke Ota, Kensuke Ota, Kawataro, Kengo Otsuka,
Yusuke Sato

Traduction française : Stéphane Athimon

Relecture des règles françaises : Natacha

Athimon-Constant

Contact : newgame201@gmail.com

En collaboration avec : New Board Game Party



<http://ameblo.jp/newgame201/>