

Les cinq tribus !

Sekoyah a donné aux Cherokees l'alphabétisation. Mais au-delà de ça, il a prouvé que les Indiens d'Amérique n'étaient pas un peuple inférieur, incapables de voir plus loin que le bout de leur nez.

Sur le nouveau continent, la guerre couve, mais elle ne saurait couvrir longtemps. Tous les pays d'Europe veulent leur part du gâteau. Un gâteau que les Indiens sont bien incapables de défendre seuls. Bien sûr, votre nation désire avoir la plus grande part, et même, pourquoi pas, tout le gâteau ! Et pour cela, vous l'avez compris, une alliance avec les Indiens est nécessaire. Si vous parvenez à réunir les clans indiens sous votre coupe, alors bouter tous les ennemis hors de l'Amérique pourra être possible. La tactique indienne alliée à votre stratégie, qui n'en a pas rêvé ?

Ainsi, sous couvert d'aller rencontrer les chefs de clans pour leur transmettre le syllabaire de Sekoyah, mais aussi pour leur apprendre votre langue, vous allez tenter d'en faire vos alliés pour la guerre à venir. Bien sûr, si vous souhaitez être écouté il ne faudra pas venir les mains vides et anticiper leurs envies et leurs besoins.

Serez-vous le premier à reconnaître la force et l'intelligence des Indiens ? Ou bien serez-vous bouté hors d'Amérique comme un malpropre ? La course a déjà commencé !